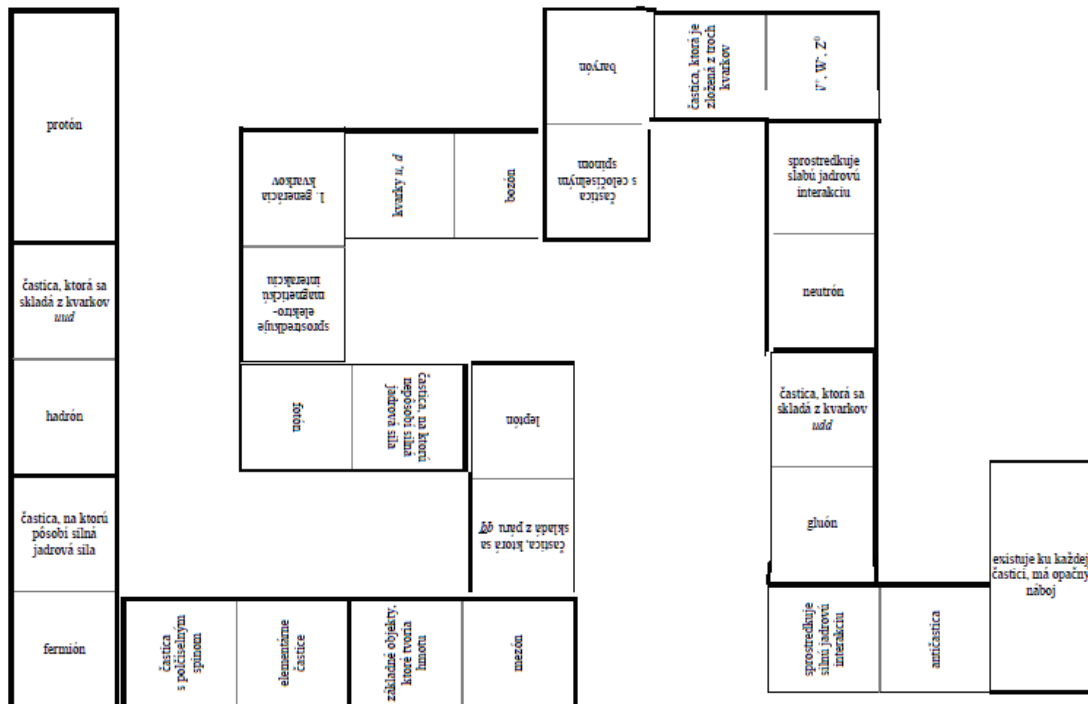


Domino

Domino je založené na klasickej hre domino. Avšak „kocky“ domina, neobsahujú čísla, ale fyzikálne pojmy z oblasti fyziky vysokých energií. Cieľom danej hry je priradiť k sebe slová, výroky a definície, ktoré navzájom súvisia. Postupným prikladaním kociek domina k sebe, vytvoríme pás.

Domino nazvané „elementárne častice“ obsahuje 14 dvojíc. Keďže hra nie je obmedzená počtom prislúchajúcich dvojíc, je možné ju pozmeniť pridaním alebo odobratím kociek domina. Táto zmena sa však dá uskutočniť pred vytlačením daných kociek.



Obrázok Domino – elementárne častice

Pravidlá hry sú jednoduché. Žiaci dostanú jednotlivé kartičky, ktoré sú pomiešané. Ich úlohou je vytvárať správne dvojice priradovaním. Prvá a posledná kartička je zvýraznená, nakoľko obsahuje len jedno slovo, respektíve výraz. Hra má jediné správne riešenie, teda ak žiaci nesprávne priradia jednotlivé kartičky k sebe, nevytvoria jeden pás.

Ak chceme domino použiť, stačí ho vytlačiť a vystrihnúť pozdĺž hrubých čiar.

1.1.1 Kartičky na opakovanie – Štandardný model

Táto aktivita, nazvaná Štandardný model, je zameraná na poznatky o elementárnych časticiach a sprostredkovateľoch síl, ktoré sa nachádzajú v Štandardnom modeli elementárnych častíc.

Aktivita pozostáva zo 16 kartičiek. Kartičky na jednej strane obsahujú názov častice a na druhej strane opis častice, pričom opis častice nezodpovedá jej názvu na danej kartičke. Cieľom danej aktivity je k názvu častice nájsť a priradiť jej charakteristiku.

Navrhovaná aktivita je vhodná na precvičenie a fixáciu vedomostí o Štandardnom modeli a usporiadaní častíc v ňom.

Princíp aktivity je jednoduchý. Kartičky rozdáme žiakom tak, aby každý žiak (prípadne dvojica žiakov) mal jednu kartičku. Zvolíme žiaka, ktorý ako prvý prečíta charakteristiku častice zo svojej kartičky. Žiak, ktorý má kartičku s názvom danej častice, ju nahlas prečíta a pokračuje tým, že prečíta charakteristiku častice na opačnej strane kartičky. Takto žiaci prečítajú všetky charakteristiky častíc a priradia k nim ich názov. Aktivita sa ukončí vtedy, keď žiak, ktorý začínal, prečíta zo svojej kartičky názov častice.

Priradenie dvojíc je jednoznačné, preto ak sa žiaci počas hry pomýlia, môže sa stať, že sa začnú častice z kartičiek opakovať, prípadne niektoré kartičky preskočia. V takejto situácii odporúčame aktivitu začať od začiatku, nakoľko je náročné nájsť chybu, ak sme ju nepostrehli okamžite.

Príprava kartičiek je jednoduchá – kartičky vytlačíme obojstranne a rozstriháme pozdĺž naznačených čiar.